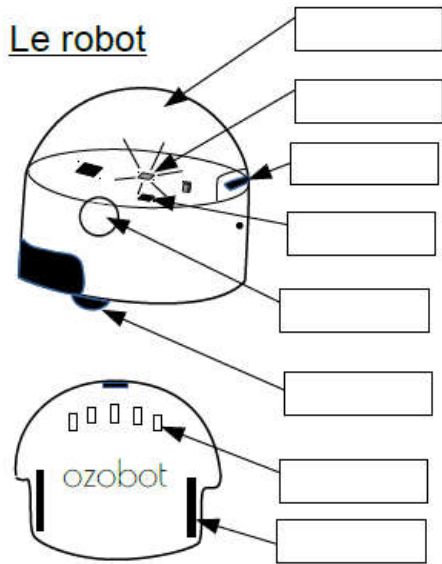
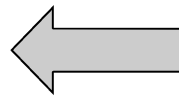


Exercice 1 - Replacer les éléments du robot :

/ 2 points



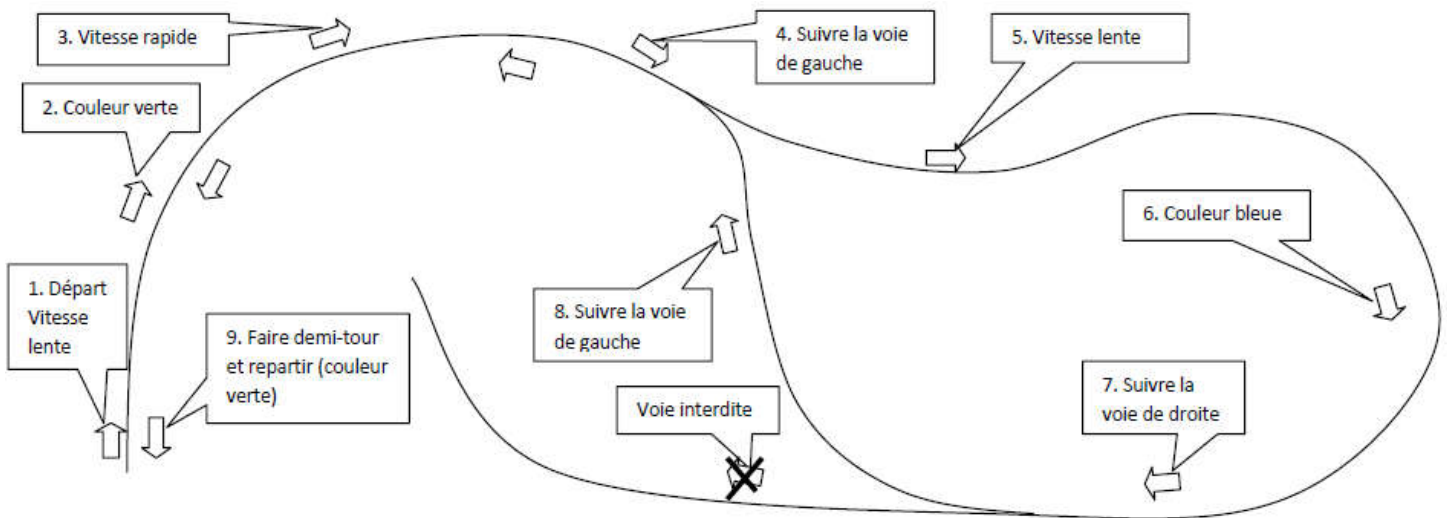
- | | |
|---------|----------|
| roue | lampe |
| roue | bouton |
| capteur | port USB |
| bulle | circuit |



Exercice 2 - Replacer les OZOCODES du parcours :

/ 8 points

Dessinez sur la feuille réponse le parcours suivant et placez les codes de couleur aux bons endroits.



Exercice 3 - Quelle est pour toi la définition d'un robot ?

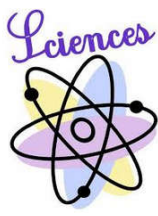
/ 1 point

.....
.....
.....

Exercice 4 - Cite 4 domaines d'utilisation d'un robot :

/ 2 points

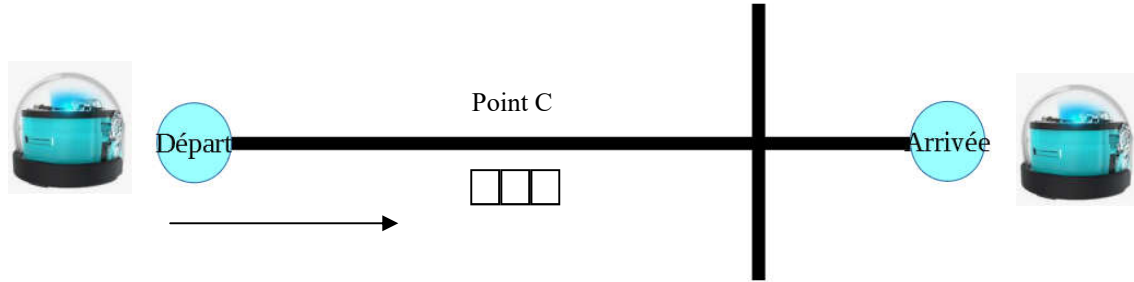
Industrie (automobile)
.....



Exercice 5 - Pourquoi faut-il mettre un code couleur au point C ?

/ 1 point

.....
.....



Exercice 6 - Compléter le texte ci-dessous

/ 2 points

Les mots à remplacer sont : graphique / algorithme / organigramme / informatique

Un programme _____ est un ensemble d'opérations destinées à être exécutées par un ordinateur.

Un _____ est une succession d'instructions permettant la réalisation d'une tâche ou la résolution d'un problème.

L'_____ est une représentation _____ d'un programme, il est construit à partir d'un algorithme

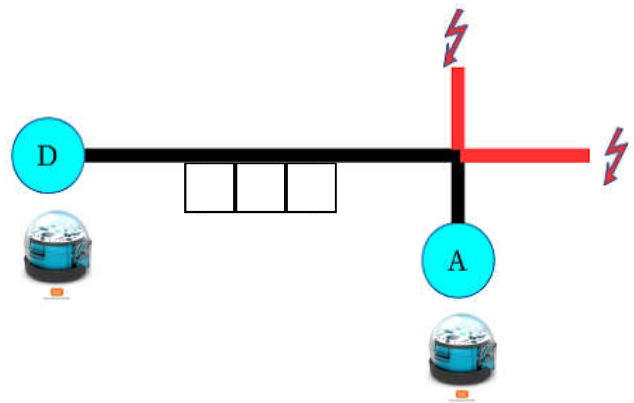
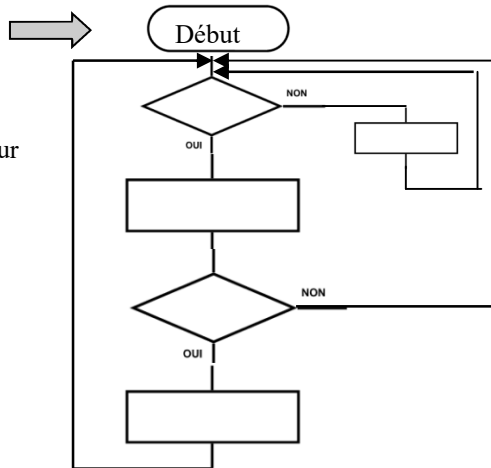
Exercice 7 - Compléter l'organigramme à partir de l'algorithme

/ 4 points

algorithme

organigramme

Début
 Si ligne Noire
 Alors Avancer
 Sinon S'Arrêter
 Si Intersection et couleur
 BRV
 Alors Tourner à droite
 Sinon Retour Début



NOTE :

/ 20 points

Commentaires :

.....
.....